

Кафешка

Краткие правила

2-4 игрока, 45 минут

Вена, 1910 год. Работники кафе стараются посадить своих знакомых за столики вместе со знаменитостями.

Подготовка к игре

Разместить на столе игровое поле в виде плана кафе. Перемешать **карточки знаменитостей** и положить 3 (для 4 игроков) или 4 (для 2-3 игроков) из них на отмеченные (2/3/4) стулья кафе. Открыть 2 карточки знаменитостей и положить их рядом с полем, вместе с серыми и белыми маркерами на них.

Перемешать **карты бронирования** и раздать каждому игроку по 4. Открыть и положить рядом с колодой 4 карты бронирования. Открыть и положить рядом с 2 открытыми карточками знаменитостей 2 карты бронирования. Отметить на поле, маркерами соответствующего цвета, стулья кафе, подходящие под карты бронирования.

Каждый игрок получает игровой планшет, а также все **маркеры и карточки гостей** своего цвета. Игроки раскладывают свои маркеры (двух видов) на соответствующих клетках своих планшетов.

Положить на «0» шкалы очков игрового поля по 1 маркеру каждого игрока. Поставить маркер на соответствующую клетку (3 или 4) шкалы числа посетителей кафе.

Определить первого игрока. Игроки делают свой ход по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока. В свой ход игрок выполняет одно из двух возможных **действий**:

1) Сыграть карты. Игрок может сыграть не более 3 карт, которые он выкладывает лицом вверх на свой планшет или рядом с одной из 2 свободных карточек знаменитостей. Возможные стулья кафе, соответствующие сыгранным картам, отмечаются маркерами. Если на игровом поле для какого-либо вида маркеров (своих или чужих), после игры картой, остался единственный вариант, то на этот стул усаживается гость соответствующего игрока, выбранный самим игроком. Это отмечается маркером шкалы посетителей. Каждый игрок получает очки за усаживание своего гостя (верхнее число на карточке), а за знаменитость очки получает активный игрок.

За усаживание гостя **за один стол со знаменитостью** игрок также получает призовые очки, равные произведению нижних чисел на карточках гостя и знаменитости.

Джокер обозначает карту любого выбранного вида (стул, стол, форма стола) и цвета.

Нельзя играть **третью пару** одинаковых карт (например, красный стул и квадратный стол), если в игре уже присутствует 2 такие пары.

2) Взять карты. Игрок берёт – с верха колоды или из 4 открытых карт – а) 3 карты бронирования, или б) 1 карту бронирования и 1 джокер. Если игрок взял открытые карты бронирования, в конце его хода добавить карты из колоды, доведя их количество до 4. Если колода карт бронирования закончилась, сформировать новую колоду из карт сброса.

Окончание игры

Игра **заканчивается**, когда за столик усаживается 21-й посетитель кафе. **Побеждает** игрок, набравший наибольшее количество очков.